

REGLEMENT JEU « GRAND QUIZZ »

ARTICLE 1 : PRESENTATION DE LA SOCIETE ORGANISATRICE

La Société ESI au capital de 8000 Euros, RCS 493 029 433 PARIS, dont le siège social est 90 avenue du Maine 75014 PARIS, editrice de jeux sous la denomination commerciale ESICOM figurant sur son Kbis. (La société ESI est une filiale de la société de droit Suisse : S.A. New Lifestyle Enterprises)
ci-après la « Société Organisatrice »

Organise du 1er juillet et pour **une durée indéterminée** un jeu « GRAND QUIZZ » gratuit et sans obligation d'achat.

Les thèmes des questions du jeu « GRAND QUIZZ » seront : culture générale, vie pratique, actualité.

La première session de jeu aura lieu **du 1er juillet 2007 à fin septembre 2007 avec des tirages au sort pour départager les gagnants** parmi les participants ayant donné les bonnes réponses au jeu « GRAND QUIZZ » et ce pour chaque lot mis en jeu sous réserve qu'un minimum de participants aient joué.

Les tirages au sort auront lieu **dans les 15 jours après la date de clôture de chaque session de jeu.**

D'autres sessions de jeu auront lieu chaque trimestre civil.

Les dates des jeux et de tirage au sort pourront être modifiées par l'organisateur. Ces dates modifiées figureront sur les supports publicitaires des jeux.

Ce jeu sera accessible par des SMS (Maximum 4 SMS+ Palier 7 : 0,50 euro + prix du SMS,) ci-après le jeu « GRAND QUIZZ » .

ARTICLE 2 : CHAMP D'APPLICATION

2.1 Le Jeu « GRAND QUIZZ » est gratuit et sans obligation d'achat est ouvert à toute personne désireuse d'y participer, résidant

en France Métropolitaine (y compris la Corse), à l'exception du personnel de la Société Organisatrice et des membres des sociétés partenaires ainsi que de leur famille, et qui dispose à la date d'ouverture d'un Jeu d'un téléphone mobile compatible et d'un abonnement de téléphonie mobile français ou d'une carte prépayée française pour les participations par SMS +.

Toute participation doit se faire par message SMS + à l'exclusion de tout autre moyen, notamment toute participation par voie postale est exclue.

2.2 Sauf avis contraire mentionné par voie d'information sur le média proposant le jeu, la participation des mineurs aux Jeux est autorisée à la condition qu'un accord parental préalable et confirmé leur ait été donné. Toute participation d'un mineur fera présumer la Société Organisatrice que celui-ci a obtenu cette autorisation.

2.3 Ces sessions de jeux trimestrielles sont ouvertes chaque début de trimestre civil et sont clôturées chaque fin de trimestre soit en cas de changement aux dates indiquées dans la publicité.

ARTICLE 3 : MECANISME DE MISE EN OEUVRE

3.1 Les modalités de participation au Jeu « **GRAND QUIZZ** » :

- Numéros courts SMS+ ,
- la date limite de participation,
- la période de tirage au sort,
- le nombre de participants minimum pour gagner un lot,

seront précisés sur les publicités parues dans les médias faisant la promotion du jeu.

3.2 Dans les médias faisant la promotion du jeu apparaîtra un descriptif et la valeur de chaque lot à gagner.

Il sera proposé aux lecteurs ou spectateurs de participer au jeu « **GRAND QUIZZ** » de s'inscrivant en envoyant un mot-clef correspondant au lot pour lequel ils souhaitent jouer au numéro **court SMS+**. Ils devront ensuite répondre à 2 questions consécutives posées par retours sms.

Un mot-clef différent sera proposé pour chaque cadeau mis en jeu avec le minimum de participants pour l'attribution d'un lot de ce type.

Les joueurs inscrits et ayant répondu correctement aux 2 questions par sms+ seront sélectionnés et invités à envoyer leurs coordonnées complètes par SMS+. Ils seront alors considérés comme « participant » et inscrits pour le tirage au sort pour le lot choisi en tant que « participant ».

Le tirage au sort aura lieu aux dates indiquées sous réserve que le nombre minimum de participants soit atteint. Le tirage au sort départagera parmi les participants un gagnant pour chaque lot.

Si le nombre de participants est très important, 1 lot sera attribué pour chaque tranche correspondant au minimum de participants. Si le nombre de participants n'est pas suffisant, il n'y aura pas de tirage au sort et le lot ne sera pas attribué.

ARTICLE 4 : MODALITES DE JEU ET D'ATTRIBUTION DES LOTS

4.1 Principes du jeu « **GRAND QUIZZ** »

a) Le jeu « **GRAND QUIZZ** » par SMS+

Ce Jeu consiste pour les joueurs à envoyer, à partir d'un téléphone mobile, des messages SMS+ (0,50 euro TTC par SMS + prix d'un SMS) portant l'un des mots-clés spécifiques à chaque lot ou cadeau et des bonnes réponses aux questions posées.

b) Le joueur après l'envoi d'un sms+ d'inscription sera averti immédiatement par retour de SMS :

Qu'il doit répondre à une première question

Qu'il a gagné le droit de continuer et doit répondre à une question supplémentaire,

S'il a donné une réponse fausse qu'il se trouve éliminé mais qu'il peut rejouer.

Ou qu'il est sélectionné pour le tirage au sort après avoir donné une deuxième réponse exacte et qu'il doit envoyer ses coordonnées complètes par sms+ pour être validé comme « participant » et participer au tirage au sort départageant les gagnants.

c) Les tirages au sort se feront pour la première session de jeu dans les 15 jours suivant la clôture du jeu fin septembre. Chaque trimestre, une nouvelle session de jeu aura lieu les tirages au sort ayant lieu dans les 15 jours suivant la fin de trimestre. Les dates de session et des tirages au sort seront précisées dans la publicité du support media en cas de changement.

4.2 Attribution des lots

Les gagnants seront désignés :

Par tirage au sort parmi l'ensemble des « participants » qui auront donné les 2 bonnes réponses aux questions posées dans le cadre du jeu « **GRAND QUIZZ** » et envoyé leurs coordonnées par sms+.

4.3 Nombre de participations autorisé

Les joueurs ou participants sont autorisés pendant toute la durée d'une session de jeu « **GRAND QUIZZ** » à effectuer plusieurs jeux pour augmenter leurs chances aux tirages au sort. Toutefois si plusieurs participations au jeu sont enregistrées pour un même « participant », il ne sera attribué en toute hypothèse qu'un seul prix à ce participant et un seul remboursement de frais de participation.

Par « **participant** », il faut entendre :

- un joueur ayant réussi un cycle complet de jeu avec les bonnes réponses et l'envoi de ses coordonnées depuis un téléphone mobile.

ARTICLE 5 : LOTS OFFERTS

5.1 Les lots offerts pour le jeu « **GRAND QUIZZ** » seront décrits et leur valeur indiquée pour chaque session dans les supports media faisant la promotion du jeu.

Pour les premières sessions du jeu « **GRAND QUIZZ** » différents lots seront proposés attribués lors des tirages au sort pour chaque mot-clef et chaque session (sous réserve du nombre minimal de participants indiqué):

- 1/ Un voyage et séjour à DUBAI valeur 6600 € par tranche de 22000 participants
- 2/ Un voyage et séjour en CHINE valeur 3200 € par tranche de 11000 participants
- 3/ Un voyage et séjour en Martinique valeur 2500 € par tranche de 8500 participants
- 4/ Un forfait permis de conduire valeur 1050 € par tranche de 3500 participants
- 5/ Une Peugeot 107 Trendy valeur 9100 € par tranche de 31000 participants

participants

6/ Un scooter Yamaha X-MAX 125 valeur 3900 € par tranche de 13000 participants

7/ 52 « pleins » de carburant hebdomadaires en France Métropolitaine & Corse à 75 € chaque par tranche de 13000 participants

8a/ 350 € de bons d'achat Marionnaud par tranche de 1200 participants

8b/ 250 € de bons d'achat Marionnaud par tranche de 850 participants.

9/ 1800 € de bons d'achat Galerie Lafayette par tranche de 6000 participants

10/ Un écran LCD Samsung 94 cm valeur 800 € par tranche de 2700 participants

11/ Une Play Station Sony PS3 + jeu FOOTBALL Manager valeur 650 € par tranche de 2200 participants

12/ Un téléphone GSM Samsung F 300 valeur 290 € par tranche de 950 participants

13/ 220 € de bon d'achat la FNAC par tranche de 800 participants

14/ Un week-end à Londres valeur 650 € par tranche de 2200 participants

15/ Une MINI ONE valeur 15900 € par tranche de 53000 participants

16/ 52 caddys de courses hebdomadaires en France Métropolitaine & Corse valeur 100 € chaque par tranche de 17500 participants.

Pour les sessions ultérieures, les lots seront définis dans les supports médias assurant la promotion du jeu.

La Société Organisatrice se réserve le droit, en cas de problèmes liés à ses fournisseurs, de modifier et/ou remplacer les lots par des équivalents en termes de caractéristiques à ceux qui sont visualisés sur la page présentant un Jeu, sans que les gagnants ne puissent prétendre à aucune indemnité de ce fait.

5.2 Les lots sont nominatifs et ne pourront pas être attribués à une autre personne. Les prix non attribués ne seront pas remis en jeu.

En aucun cas, il ne pourra être exigé de contrepartie financière en substitution des lots offerts qui ne seront ni repris ni échangés.

5.3 Sauf indications contraires précisées sur la publicité du jeu-concours, les gagnants recevront confirmation du lot par voie postale

à l'adresse où ils se seront domiciliés dans un délai maximum de 45 jours à compter de la clôture de la session du jeu « **GRAND QUIZZ** ». Les gagnants devront prendre contact avec **ESICOM** organisateur afin de prendre possession de leurs lots.

Chaque lot sera remis au gagnant dans un délai maximum de 100 jours après cette prise de contact avec **ESICOM** organisateur.

Si l'adresse indiquée se devait se révéler inexacte empêchant ainsi la bonne livraison de la confirmation du lot, le gagnant serait considéré comme déchu de son droit à son lot. Le lot redeviendrait ainsi propriété de l'organisateur.

Dans le cas où l'envoi des prix serait impossible pour un autre motif que ceux sus indiqués, les gagnants seront avertis par la Société Organisatrice par courrier ou au numéro de téléphone qu'ils auront indiqué à l'occasion du Jeu pour convenir des modalités de récupération des prix.

Si l'un des gagnants est mineur, son lot sera remis à la personne majeure qui en a la garde juridique.

Pour les lots constitués par des voyages, les frais d'acheminement aux aéroports et/ou gares, les frais d'assurance rapatriement, ainsi que plus généralement toutes dépenses d'ordre personnel sont exclusivement à la charge des gagnants.

Pour les lots constitués par des véhicules terrestres à moteur les frais de mise en circulation, d'assurances et de carburant sont à la charge exclusive des gagnants. Les lots devront être retirés par leur soins aux endroits communiqués par l'organisateur. Les frais de déplacement pour venir retirer les lots seront à la charge exclusive des gagnants.

5.4 La Société Organisatrice ne saurait être tenu responsable de tous vols et pertes des lots et-ou des retards lors de leur acheminement ou de leur destruction totale ou partielle pour tout autre cas fortuit.

ARTICLE 6 : CONTROLES ET RESERVES

6.1 Tout questionnaire incomplet ou qui n'aura pas été validé électroniquement par le participant sera considéré comme nul et ne sera pas pris en considération pour le tirage au sort.

Tout appel ne permettant pas d'identifier le numéro de téléphone complet sera considéré comme nul.

Tout SMS contenant un autre code/mot-clé que celui spécifié dans l'encart publicitaire présentant le Jeu (ajout de caractères ou omission) ne constituera pas une participation valide.

La Société Organisatrice se réserve le droit d'exclure, à titre temporaire ou définitif, tout participant qui, par son comportement, nuirait au bon déroulement du Jeu.

6.2 La Société Organisatrice se réserve, notamment en cas de force majeure, le droit d'écourter, de prolonger, de suspendre, de modifier ou d'annuler le Jeu. Ces changements feront l'objet d'une information par tous les moyens appropriés.

6.3 En cas d'incident technique empêchant le participant de participer ou altérant les informations transmises par le participant, et cela pour quelque raison que ce soit, la Société Organisatrice et ses partenaires ne pourront être tenus responsables du préjudice qui en découlerait pour les participants.

La responsabilité de la Société Organisatrice ne saurait être engagée du fait d'un dysfonctionnement du service postal, du réseau Internet et des réseaux de communications téléphoniques.

6.4 Réserves relatives aux participations par SMS

a) Une participation à un Jeu ne sera valide que dans la mesure où la session SMS+ associée (1 SMS MO envoyé + 1 SMS MT en retour) aura été régulièrement opérée par l'utilisateur. Toute session SMS+ ouverte par le SMS MO d'envoi du participant doit être terminée par le SMS MT envoyé en retour par la Société Organisatrice. L'envoi successif de SMS MO sans attendre les SMS MT de retours correspondants émis par la Société Organisatrice empêche la bonne prise en compte des participations. Les participants sont informés de ces limites techniques et ne sauraient engager la responsabilité de la Société Organisatrice de ce fait.

b) Dans les cas des jeux tirages au sort, les gagnants doivent obligatoirement envoyer leurs coordonnées complètes par retour de SMS au numéro SMS court susvisé au maximum une heure après avoir reçu le SMS les informant qu'ils ont gagné ou qu'ils sont sélectionnés (cette obligation est portée à la connaissance des

gagnants ou sélectionnés dans le SMS MT envoyé par la Société Organisatrice). Faute de communication de leurs coordonnées dans le délai imparti, la qualité de gagnant ou de sélectionné ne sera pas prise en compte et aucune dotation ne pourra être attribuée.

c) Pour des raisons techniques, le participant gagnant ou sélectionné qui initie une nouvelle session SMS+ de Jeu par l'envoi d'un SMS contenant le mot-clé visé correspondant sans avoir communiqué ses coordonnées à la Société Organisatrice comme visé ci-dessus, perd sa qualité de gagnant ou de sélectionné pour la session SMS+ précédente du Jeu à laquelle il a participé.

La Société Organisatrice ne saurait encourir une quelconque responsabilité du fait du manquement par le participant aux règles susvisées.

ARTICLE 7 : REMBOURSEMENTS :

Dans le cas de participations valides aux jeu « **GRAND QUIZZ** » et dans la limite d'un remboursement autorisé pour chaque session et (voir article 4.3 ci-dessus), le joueur pourra demander le remboursement des frais de sa participation pendant toute la durée du Jeu et dans le délai d'un mois à compter de sa date de clôture (le cachet de la Poste faisant foi).

La Société Organisatrice ne sera pas responsable des frais engagés à l'occasion d'une participation non valide.

7.1 Remboursement SMS :

Pour faciliter le traitement des demandes de remboursement, il n'est accepté au maximum qu'une seule demande récapitulative par joueur et par mois, ladite demande pouvant inclure l'ensemble des frais de participation exposés pendant toute la durée du jeu-concours.

Chaque Participant pourra obtenir le remboursement des frais d'envoi de SMS pour participer au jeu « **GRAND QUIZZ** » à hauteur de :

- la somme forfaitaire de 0,65 € par sms+ envoyé par participation (maximum 4 SMS+ soit 2,6 euros maximum par joueur)

La demande devra préciser l'intitulé du Jeu, le numéro court SMS+ du

Jeu, la date et l'heure de l'envoi, les noms et coordonnées postales du participant et être accompagnée d'un justificatif de l'envoi des SMS+ et d'un RIB ou RIP et être adressée à :

Société ESICOM : 19, Allée des Rosiers 78670 VILLENES sur SEINE

Si l'un des éléments ou informations devait manquer, aucune participation ne serait remboursée.

Les frais de poste engagés pour une telle demande seront remboursés au tarif lent en vigueur, sur simple demande jointe à la demande de remboursement des frais de participation.

Les frais de copie liés à l'envoi d'une demande de remboursement seront remboursés sur la base d'un forfait de 0,07 EUR par page photocopiée, dans la limite du nombre de pages strictement nécessaire.

ARTICLE 8 : INFORMATIONS GENERALES

8.1 Le présent règlement cadre est déposé en l'étude de :

**SCP Pierre A. FRADIN - Catherine FRADIN - Damien TRONEL
- Olivier SASSARD - Olivier FRADIN - Mathieu FRADIN - Agnès TETE** □

Adresse : 1, quai Jules Courmont 69002 LYON □

Adresse postale : B.P 2039 69226 LYON CEDEX 02 (France)

8.2 Le simple fait de participer au Jeu PILOT implique l'acceptation sans restriction ni réserve du présent règlement cadre. La Société Organisatrice tranchera en dernier ressort toute contestation. Les contestations ne seront plus recevables au-delà d'un délai d'un mois à compter de la date de fin du Jeu.

8.3 Les gagnants autorisent par avance et sans contrepartie financière la Société Organisatrice ou ses partenaires à utiliser à des fins promotionnelles ou publicitaires leurs nom, adresse ou image.

Cette faculté ne saurait constituer une obligation à la charge de la Société Organisatrice.

8.4 Le règlement cadre pourra être obtenu gratuitement sur le site

Internet de Maître FRADIN Huissier :
<http://www.fradin-huissier.com/concours.php>

Les frais de communication Internet afférents à la consultation du règlement ou de son téléchargement pourront être remboursés dans la limite de 3 minutes de connexion. (Exclusivement pour des connexions hors forfait effectuée sur une ligne fixe dont le participant est titulaire de l'abonnement)

La demande devra préciser l'intitulé du Jeu, la date et l'heure de la connexion, les nom et coordonnées postales du participant, être accompagnée d'un justificatif de l'opérateur Télécoms ayant facturé la connexion Internet et d'un RIB ou RIP et être adressée à :

Sté ESICOM 19, Allée des ROSIERS 78670 VILLENES sur SEINE

Si l'un des éléments ou informations devait manquer, aucune participation ne serait remboursée.

Les frais de poste engagés pour une telle demande seront remboursés au tarif lent en vigueur, sur simple demande jointe à la demande de remboursement des frais de participation.

Les frais de copie liés à l'envoi d'une demande de remboursement seront remboursés sur la base d'un forfait de 0,07 EUR par page photocopiee, dans la limite du nombre de pages strictement nécessaire.

8.5 Le participant est informé que les données le concernant qui lui sont demandées, sont nécessaires pour le traitement de sa participation aux Jeux. En application des dispositions de la Loi n°78-17 du 6 janvier 1978 relative à l'informatique, aux fichiers et aux libertés, le participant bénéficie d'un droit d'accès et de rectification des données le concernant, qu'il peut exercer en s'adressant à :

Société ESICOM : 19, Allée des ROSIERS 78670 VILLENES sur SEINE

8.6 Le présent règlement est soumis exclusivement à la loi française. Tous litiges pouvant intervenir sur l'interprétation du présent règlement seront expressément soumis à l'appréciation souveraine de la Société Organisatrice, et en dernier ressort, les participants pourront saisir le

tribunal de Grande Instance de Paris.

8.7 CONVENTION DE PREUVE

Il est convenu que, excepté dans le cas d'erreur manifeste, La Société Organisatrice pourra se prévaloir, notamment aux fins de preuve de tout acte, fait ou omission, des programmes, données, fichiers, enregistrements, opérations et autres éléments (tel que des rapports de suivi ou autres états) de nature ou sous format ou support informatiques ou électroniques, établis, reçus ou conservés directement ou indirectement par La Société Organisatrice, notamment dans ses systèmes d'information.

Les Joueurs s'engagent à ne pas contester la recevabilité, la validité ou la force probante des éléments de nature ou sous format ou support informatiques ou électroniques précités, sur le fondement de quelque disposition légale que ce soit et qui spécifierait que certains documents doivent être écrits ou signés par les parties pour constituer une preuve.

Ainsi, les éléments considérés constituent des preuves et, s'ils sont produits comme moyens de preuve par La Société Organisatrice dans toute procédure contentieuse ou autre, ils seront recevables, valables et opposables entre les parties de la même manière, dans les mêmes conditions et avec la même force probante que tout document qui serait établi, reçu ou conservé par écrit.

8.8 MARQUES DEPOSEES

ESICOM est une des marque déposée de la société ESI

Le logo **ESICOM** est une marque déposée de la société ESI.